



PUNCH

USER GUIDE

Translated By

Minusmaker

Содержание

1. Знакомство с плагином Punch	2
2. Основные действия для работы с Punch	2
3. Контроллеры	2

1. Знакомство с плагином Punch

Плагин Punch — это процессор, который придает вашему вокалу более динамичный эффект. Он комбинирует компрессор, усилитель, лимитер и защиту от перегрузки с удобным и простым интерфейсом.

Используя всего несколько простых контроллеров, вы можете достигнуть идеальный уровень вокала для любого микса за считанные секунды.

Сочетая передовую динамическую обработку с интуитивно понятным интерфейсом, плагин Punch прорубает ваш микс прозрачностью и мощностью.

2. Основные действия для работы с Punch

Выполните следующие действия, чтобы начать работу с плагином:

Усиьте динамический эффект

Начните с увеличения значений контроллера **Impact**, чтобы добавить немного “панча” в ваш трек.

Увеличьте значение контроллера усиления

Попробуйте поднять значение регулятора **Gain**, чтобы увеличить общую громкость и заставить работать встроенный компрессор.

Опустите потолок

Уменьшите значение регулятора **Ceiling** при необходимости, чтобы избежать клиппирования.

Поэкспериментируйте с различными параметрами

Послушайте ваш трек в контексте общего вашего микса. Поэкспериментируйте с различными параметрами контроллеров **Impact**, **Gain**, и **Ceiling**, чтобы ваш трек прорезался так, как вы этого хотите.

3. Контроллеры



Регулятор Gain

Регулятор **Gain** позволяет увеличить коэффициент усиления вашего аудиосигнала перед любой дальнейшей обработкой.



Регулятор Impact

Регулятор **Impact** управляет степенью “панча”, добавляемого к сигналу. По мере увеличения значения этого контроллера колебания уровня выравниваются, а их уровень повышается.



Регулятор Ceiling

Регулятор **Ceiling** позволяет следить за сигналом после всей остальной обработки. Значение по умолчанию **-3,0 дБ**, которое является полезной отправной точкой, и вы можете настроить его при необходимости, чтобы избежать клиппирования.



Индикатор входного уровня

Индикатор **Input Level** отображает уровень входного звука перед любой обработкой плагина. Ни один из контроллеров **Punch** не влияет на уровень входящего звука, но этот индикатор полезен для сравнения входного и выходного сигналов.



Индикатор выходного уровня

Индикатор выходного уровня отображает уровень сигнала после всей обработки плагином. Изменения значений регуляторов **Gain**, **Impact**, и **Ceiling** влияют на уровень выходного звука, который будет отражен этим индикатором. Все вышеперечисленные контроллеры должны использоваться в комбинации, чтобы максимизировать выходной уровень, избегая при этом клиппирования.